



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ  
СОРЕВНОВАНИЙ 27-28.04.2019

Стр. 2 - 5

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ

Стр. 6 - 26

**Положение о проведении соревнований  
Чемпионат по интеллектуальным видам спорта  
в рамках фестиваля «INCHAMP - 2019».**

**Общая информация**

**Даты проведения:** 27-28.04.2019

**Место проведения:** Россия, Санкт-Петербург, пр. Медиков, 3, корп. 5, конгресс-центр «Ленполиграфмаш»

**Формат проведения:** двухдневный Чемпионат по интеллектуальным видам спорта, многоборье.

27.04.2019 – день отборочных соревнований, первенство в группе дисциплин среди старшей и младшей возрастной категории,

28.04.2019 – 1/16, 1/8, 1/4, 1/2, соревнования за 3 место и финал.

**График проведения соревнований:** будет объявлен дополнительно посредством информационного бюллетеня, не позднее 15.04.2019.

**Оргкомитет Чемпионата:**

- главный судья: Глеб Владимирович Годун
- председатель жюри: Александр Николаевич Згода
- руководитель информационный службы: Мария Владимировна Журавлева

Соревнования проводятся в соответствии с Регламентом вида спорта «Интеллектуальный спорт» (далее – Регламент).

**Порядок проведения соревнований и соревновательные дисциплины отборочного дня**

В рамках отборочных соревнований, проходящих 27.04.2019, интеллектуальные спортсмены соревнуются в следующих соревновательных дисциплинах:

1. Соревновательная дисциплина «Быстрый счет».

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.5.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.5.2 Регламента.

Особые условия: в рамках отборочного тура задания будут представлять собой сложение, вычитание, умножение и деление 1 и 2-значных чисел. Каждый пример – одно действие. Контрольное время – 3 минуты. Количество заданий – 200 штук.

2. Соревновательная дисциплина «Запоминание лиц, фамилий и имен».

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.2.5.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.2.5.2 Регламента.

Особые условия: отсутствуют.

### 3. Соревновательная дисциплина «Запоминание последовательности слов».

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.2.3.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.2.3.2 Регламента.

Особые условия: отсутствуют.

### 4. Соревновательная дисциплина «Запоминание последовательности цифр»

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.2.1.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.2.1.2 Регламента.

Особые условия: отсутствуют.

### 5. Соревновательная дисциплина «5 за 10».

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.4.1.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.4.1.2 Регламента.

Особые условия: отсутствуют.

### 6. Соревновательная дисциплина «Таблица с цифрами».

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.3.1.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.3.1.1 Регламента.

Особые условия: соревнования проводятся с использованием планшетов и приложения.

### 7. Соревновательная дисциплина «Символы».

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.3.3.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.3.3.2 Регламента.

Особые условия: размер букв - 12.

Порядок соревновательных дисциплин, время начала и группы спортсменов будут освещены в информационном бюллетене не позднее 15.04.2019.

### **Подведение итогов и общий зачет.**

Результаты участников соревнований в соревновательных дисциплинах отборочного тура переводятся в проценты от лучшего результата, после чего суммируются в общем зачете соревнований. Во втором дне соревнований принимают участие 16 лучших интеллектуальных спортсменов по итогам общего зачета. В случае равенства результатов, первым по приоритетности является результат в соревновательной дисциплине «Запоминание лиц, фамилий и имен», вторым – результат в соревновательной дисциплине «5 за 10». Из 16 лучших по итогам отборочного соревновательного дня формируются пары для 1/16 финала по принципу: 1-16, 2-15, 3-14, 4-13, 5-12, 6-11, 7-10, 8-9.

### **Порядок проведения соревнований и соревновательные дисциплины второго дня.**

Все соревнования во второй день (28.04.2019), кроме полуфинала, происходят на выбывание. По итогам полуфинала формируются пары для участия в финале и соревнованиях за 3 место. Интеллектуальным спортсменам заранее известны соревновательные дисциплины, которые заявлены на второй день соревнований, однако последовательно, в которой они будут их проходить, определится посредством жеребьевки, которая состоится не позднее 20.04.2019. Соревновательные дисциплины на второй день:

#### 1. Соревновательная дисциплина «Быстрый счет».

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.5.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.5.2 Регламента.

Особые условия: в рамках отборочного тура задания будут представлять собой сложение, вычитание, умножение и деление 1 и 2-значных чисел. Контрольное время – 3 минуты. Каждый примет содержит 2 действия. Количество заданий – 150-200 штук.

#### 2. Соревновательная дисциплина «Текстовая карусель»

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.4.2.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.4.2.2 Регламента.

Особые условия: отсутствуют.

#### 3. Соревновательная дисциплина «Таблица с цифрами».

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.3.1.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.3.1.1 Регламента.

Особые условия: соревнования проводятся с использованием планшетов и приложения.

Внимание! Во второй день соревнований цифры в таблице будут автоматически перемешиваться после каждого нажатия на цифру (опция: «Перемешивание»).

#### 4. Соревновательная дисциплина «Запоминание карточек»

Порядок проведения соревнований: соревнования пройдут согласно правилам, изложенным в пункте 3.2.4.1 Регламента.

Порядок подведения итогов: подведения итогов пройдет согласно правилам, изложенным в пункте 3.2.4.2 Регламента.

Особые условия: отсутствуют.

#### **Оргкомитет соревнований проводит награждение лучших спортсменов:**

- по результатам первого дня соревнований за первенство в группе дисциплин: память, внимание, счет, чтение в возрастных категориях: «младшая возрастная категория» от 13 до 18 лет и «старшая возрастная категория» от 18 лет,
- по результатам второго дня соревнований за абсолютное первенство Чемпионата без разделения на возрастные категории.

**Церемония награждения состоится 28.04.2019 в 18:30 мск.**

**Данное положение является официальным вызовом на соревнования.**

1. Общие положения
2. Правила вида спорта "Интеллектуальный спорт"
3. Соревновательные дисциплины. Индивидуальные и командные соревнования.
4. Организация соревнований, оргкомитет и судейство
5. Интеллектуальное многоборье. Общий зачет

## **1. Общие положения**

1.1 Интеллектуальный спорт - это группа соревновательных дисциплин, в которых участники соревнуются с использованием собственных интеллектуальных возможностей, такие как внимание, память и пр. Существование интеллектуального спорта базируется на том, что психические функции и интеллектуальные возможности могут развиваться человеком всю жизнь, предела в этом ни достиг пока ни один человек, и, следовательно, в интеллектуальный спорт заложен принцип "равных условий" для всех спортсменов, вне зависимости от пола, возраста, национальности, гражданства или вероисповедания.

### 1.2 Цели интеллектуального спорта:

- выявление наиболее сильных спортсменов в отдельных соревновательных дисциплинах и соревнованиях по многоборью
- популяризация интеллектуальных соревнований с целью создания массового движения людей, занимающихся собственным интеллектуальным развитием.

### 1.3 Задачи интеллектуального спорта:

- проведение соревнований по соревновательным дисциплинам
- проведение соревнований по интеллектуальному многоборью
- разработка, доработка и коррекция правил по соревновательным дисциплинам и многоборью
- организация и поддержание соревновательной системы: отборочных, региональных и российских соревнований
- подготовка, распространение и внедрение тренировочных программ для интеллектуальных спортсменов всех уровней
- подготовка и организация участия российских спортсменов на соревнованиях мирового уровня.

1.4 Настоящий регламент постулирует базовые правила проведения и алгоритмы организации соревнований, а также структурирует процесс подготовки документов для проведения соревнований и подведения их итогов.

1.5 Участник соревнований по интеллектуальному спорту называется "интеллектуальный спортсмен"(далее - ИС).

## **2. Правила вида спорта "Интеллектуальный спорт"**

2.1 Правила вида спорта в целом, описанные в п.2, распространяются на все соревновательные дисциплины. Правила соревновательных дисциплин описаны в п.3 и подпунктах

2.2 Соревнования по интеллектуальному спорту предполагают состязания с использованием только собственных возможностей. На соревнованиях запрещено использование любого оборудования, за исключением оговоренного и/или предоставляемого организаторами соревнований. Также запрещена любая помощь, включая помощь других ИС. Нарушение правила по пункту 2.2 приводит к дисквалификации с соревнований, а также недопуску на соревнования российского уровня на срок в 1 год.

2.3 ИС, участвующий в соревнованиях, должен руководствоваться указаниями судей. ИС, не выполняющие указания судей, получает от судьи предупреждение, в случае повторного нарушения пункта 2.3 могут быть дисквалифицированы с соревнований или этапа соревнований (если проводятся соревнования по многоборью).

2.4 ИС в ходе соревнований по интеллектуальному спорту должен соблюдать правила соревновательных дисциплин, соблюдать тишину на этапах подготовки к выполнению заданий, а также на этапах воспроизведения задания, если условия проведения не предполагают очное соревнования, где ответ необходимо оглашать вербально. Нарушение правила по пункту 2.4 приводят к предупреждению от судьи, в случае повторного нарушения могут привести к дисквалификации с соревнований или этапа соревнований (если проводятся соревнования по многоборью).

2.5 ИС должен в ходе соревнований должен самостоятельно следить за тем, чтобы удерживаться в графике, который заявлен организаторами. ИС не должен опаздывать к началу соревнований, к началу каждого вида соревнований. В случае нарушения правила пункта 2.5 время на выполнение задание не увеличивается, ИС располагает тем временем, которое осталось до окончания выполнения задания остальными участниками соревнований.

2.6 ИС вправе опротестовать результаты соревнований и решение судьи. Процедура подачи протеста на соревнованиях по интеллектуальному спорту:

- устно заявить о протесте на результаты вида, дисциплины или соревнований главному судье соревнований не позднее чем через 30 минут после окончания оспариваемого эпизода
- если в ходе устного общения ситуацию прояснить не удалось, взять бланк протеста у главной судьи

- на бланке протеста изложить спорную ситуацию с приведением максимального количества конкретной информации (время, место, присутствовавшие судьи, суть оспариваемого эпизода), по возможности - без эмоциональной оценки ситуации
- в конце протеста сформулировать решение, которое ИС считает справедливым в сложившейся ситуации
- подать протест председателю жюри соревнований, получить копию со временем подачи протеста и председателя жюри
- дождаться рассмотрения протеста и решения по нему.

Протест в письменном виде подается не позднее, чем через 1 час после окончания оспариваемого эпизода. Участникам соревнований запрещается оспаривать действия других ИС, если они не повлияли на результат спортсмена, пишущего протест.

### **3. Соревновательные дисциплины. Индивидуальные и командные соревнования**

3.1 В интеллектуальном спорте выделяются группы соревновательных дисциплин: группа дисциплин "Память", группа дисциплин "Внимание", группа дисциплин "Чтение", группа дисциплин "Счет". Каждая группа соревновательных дисциплин содержит одну или несколько соревновательных дисциплин.

3.1.1 Группа соревновательных дисциплин "Память" содержит следующие соревновательные дисциплины:

- соревновательная дисциплина "Запоминание последовательности чисел"
- соревновательная дисциплина "Запоминание последовательности чисел - вариант блиц"
- соревновательная дисциплина "Запоминание последовательности слов"
- соревновательная дисциплина "Запоминание последовательности слов - вариант блиц"
- соревновательная дисциплина "Запоминание лиц, фамилий и имен"
- соревновательная дисциплина "Запоминание карточек"
- соревновательная дисциплина "Запоминание карточек - вариант блиц"
- соревновательная дисциплина "Запоминание стихов".

3.1.2 Группа соревновательных дисциплин "Внимание" содержит следующие соревновательные дисциплины:

- соревновательная дисциплина "Таблица с числами"
- соревновательная дисциплина "Таблицы с числами"
- соревновательная дисциплина "Символы"
- соревновательная дисциплина "Лабиринт"

3.1.3 Группа соревновательных дисциплин "Чтение" содержит следующие соревновательные дисциплины:

- соревновательная дисциплина "5 за 10"
- соревновательная дисциплина "Текстовая карусель"



3.1.4 Группа соревновательных дисциплин "Счет" содержит следующую дисциплину:

- соревновательная дисциплина "Быстрый счет"

3.1.5 Задачи ИС и правила подведения итогов в различных соревновательных дисциплинах также разные. Кроме того, правила проведения и подведения итогов могут различаться, если соревновательная дисциплина проводится как в форме заочного состязания, так и в форме очного соревнования.

3.2 Группа соревновательных дисциплин "Память" представлена соревновательными дисциплинами, демонстрирующими способность участников соревнования запоминать и воспроизводить различные виды информации.

3.2.1 Задачей спортсмена в соревновательной дисциплине "Запоминание последовательности цифр" является запоминание и воспроизведение чисел, выданных участнику на бланке задания.

3.2.1.1 Соревновательная дисциплина "Запоминание последовательности цифр", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, проводится по следующим правилам:

- ИС получают бланк задания, на котором расположены 25 рядов чисел по 20 цифр в каждом ряду (всего 500 цифр)
- по команде судьи участники начинают запоминать цифры. На запоминание дается 5 минут
- по команде судьи участники переворачивают и сдают бланки заданий
- судья выдает ИС бланк ответа
- ИС письменно воспроизводят цифры на бланке ответа, на выполнение этого задания выделяется 10 минут
- по команде судьи ИС переворачивают и сдают бланки ответа.

В случае, если ИС справляется с запоминанием быстрее истечения выделенного времени, он вправе сдать бланк задания досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно. Досрочная сдача бланка ответа не учитывается.

3.2.1.2 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание последовательности цифр", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, происходит по следующим правилам:

- за каждый правильно воспроизведенный полный ряд ИС получает 20 баллов, если в ряду есть ошибка, то начисляется 0 баллов
- пропускать ряды запрещено. Если пропущен ряд, то начисление баллов останавливается
- ошибка в ряду не останавливает начисление баллов в задании

- для последнего ряда подсчет баллов отличается. Если последний ряд частично заполнен, но все цифры правильные, то количество начисленных баллов будет равно количеству правильных цифр в ряду.
- при распределении мест среди участников, которые без ошибки воспроизвели все цифры, учитывается время, затраченное на запоминание, если бланк для запоминания был сдан досрочно.

3.2.1.3 В случае, если этап воспроизведения, согласно условиям проведения соревнований, предполагает очное состязание, то необходимо руководствоваться следующими правилами:

- ИС получают бланк задания, на котором расположены 25 рядов цифр по 20 чисел в каждом ряду (всего 500 цифр)
- по команде судьи участники начинают запоминать числа. На запоминание дается 5 минут
- по команде судьи участники переворачивают и сдают бланки заданий
- судья проводит жеребьевку для определения последовательности получения ответа
- участники устно дают ответы, на припоминание каждому спортсмену выделяется на более 15 секунд на каждую цифру

В случае, если ИС справляется с запоминанием быстрее истечения выделенного времени, он вправе сдать бланк задания досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно.

3.2.1.4 В случае, если этап воспроизведения, согласно условиям проведения соревнований, предполагает очное состязание, то необходимо руководствоваться при подведении итогов следующими правилами:

- ошибка участника означает вылет, пропуск цифры также считается ошибкой
- в случае, если соревнования проводятся в парах, первый ошибившийся считается проигравшим, оставшийся участник - победителем
- в случае, если соревнования проводятся в группах, количество участников, проходящих в следующий круг соревнований определяется условиями проведения соревнований
- в случае, если участник превысил выделенный лимит времени (фиксируется шахматными часами или их электронными аналогами), то он считается проигравшим
- судья вправе попросить участника повторить цифру
- при распределении мест среди участников, которые справились с заданием безошибочно, учитывается время, затраченное на запоминание, если бланк для запоминания был сдан досрочно.

3.2.2 Задача в соревновательной дисциплине "Запоминание последовательности чисел - вариант блиц" аналогична тому, что должен делать ИС согласно п.3.2.1 за тем исключением, что есть ограничение на запоминание и воспроизведение чисел. Кроме того, соревнования в этой соревновательной дисциплине являются

контактными, то есть спортсмены соревнуются друг с другом с определением одного или нескольких победителей.

3.2.2.1 Соревновательная дисциплина "Запоминание последовательности чисел - вариант блиц" проводится по следующим правилам:

- ИС получают бланк задания, на котором расположены последовательности чисел (количество определяется условиями проведения конкретного соревнования)
- по команде судьи участники начинают запоминать числа. Время, выделенное на этот этап, определяется условиями проведения соревнований, но не больше 1 минуты
- по команде судьи участники переворачивают и сдают бланки заданий
- судья проводит жеребьевку для определения последовательности получения ответа
- участники устно дают ответы.

3.2.2.2 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание последовательности чисел - вариант блиц" происходит по следующим правилам:

- ошибка участника означает вылет
- в случае, если соревнования проводятся в парах, первый ошибившийся считается проигравшим, оставшийся участник - победителем
- в случае, если соревнования проводятся в группах, количество участников, проходящих в следующий круг соревнований определяется условиями проведения соревнований
- в случае, если участник превысил выделенный лимит времени (фиксируется шахматными часами или их электронными аналогами), то он считается проигравшим.

3.2.3 Задача в соревновательной дисциплине "Запоминание последовательности слов" состоит в том, чтобы запомнить и воспроизвести слова, выданные участнику на бланке задания.

3.2.3.1 Соревновательная дисциплина "Запоминание последовательности слов", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, проводится по следующим правилам:

- ИС получают бланк задания с 6 колонками по 20 слов (всего 120 слов)
- по команде судьи участники начинают запоминать слова. На запоминание дается 15 минут
- по команде судьи участники переворачивают и сдают бланки заданий
- судья выдает ИС бланк ответа
- ИС письменно воспроизводят слова на бланке ответа, на выполнение этого задания выделяется 15 минут
- по команде судьи ИС переворачивают и сдают бланки ответа.

В случае, если ИС справляется с запоминанием быстрее истечения выделенного времени, он вправе сдать бланк задания досрочно. Время выполнения задания



учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно. Досрочная сдача бланка ответа не учитывается.

3.2.3.2 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание последовательности слов", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, происходит по следующим правилам:

- после первой же ошибки подсчет результатов останавливается
- каждое правильно воспроизведенное слово приносит 1 балл; правильным считается абсолютно точное воспроизведение, буква в букву
- пропуск слова считается за ошибку
- при распределении мест среди участников, которые без ошибки воспроизвели все 120 слов, учитывается время, затраченное на запоминание, если бланк запоминания был сдан досрочно.

3.2.3.3 В случае, если этап воспроизведения, согласно условиям проведения соревнований, предполагает очное состязание, то необходимо руководствоваться следующими правилами:

- ИС получают бланк задания с 6 колонками по 20 слов (всего 120 слов)
- по команде судьи участники начинают запоминать слова. На запоминание дается 15 минут
- по команде судьи участники переворачивают и сдают бланки заданий
- судья проводит жеребьевку для определения последовательности получения ответа
- участники устно дают ответы, на припоминание каждому спортсмену выделяется на более 15 секунд на каждое слово.

В случае, если ИС справляется с запоминанием быстрее истечения выделенного времени, он вправе сдать бланк задания досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно.

3.2.3.4 В случае, если этап воспроизведения, согласно условиям проведения соревнований, предполагает очное состязание, то необходимо руководствоваться при подведении итогов следующими правилами:

- ошибка участника означает вылет, пропуск слова также считается ошибкой
- в случае, если соревнования проводятся в парах, первый ошибившийся считается проигравшим, оставшийся участник - победителем
- в случае, если соревнования проводятся в группах, количество участников, проходящих в следующий круг соревнований определяется условиями проведения соревнований
- в случае, если участник превысил выделенный лимит времени (фиксируется шахматными часами или их электронными аналогами), то он считается проигравшим
- судья вправе попросить участника повторить слово, артикулируя каждый звук слова



- при распределении мест среди участников, которые справились с заданием безошибочно, учитывается время, затраченное на запоминание, если бланк запоминания был сдан досрочно.

3.2.4 Задача в соревновательной дисциплине "Запоминание последовательности слов - вариант блиц" аналогична тому, что должен делать ИС согласно п.3.2.3.1 за тем исключением, что есть ограничение на запоминание и воспроизведение слов. Кроме того, соревнования в этой соревновательной дисциплине являются контактными, то есть спортсмены соревнуются друг с другом с определением одного или нескольких победителей.

3.2.4.1 Соревновательная дисциплина "Запоминание последовательности слов - вариант блиц" проводится по следующим правилам:

- ИС получают бланк задания с последовательностями слов (количество слов определяется условиями проведения соревнований)
- по команде судьи участники начинают запоминать слова. На запоминание время, определенное условиями проведения соревнований, но не более 1 минуты
- по команде судьи участники переворачивают и сдают бланки заданий
- судья проводит жеребьевку для определения последовательности получения ответа
- участники устно дают ответы.

3.2.4.2 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание последовательности чисел - вариант блиц" происходит по следующим правилам:

- ошибка участника означает вылет
- в случае, если соревнования проводятся в парах, первый ошибившийся считается проигравшим, оставшийся участник - победителем
- в случае, если соревнования проводятся в группах, количество участников, проходящих в следующий круг соревнований определяется условиями проведения соревнований
- в случае, если участник превысил выделенный лимит времени (фиксируется шахматными часами или их электронными аналогами), то он считается проигравшим.
- судья вправе попросить участника повторить слово, артикулируя каждый звук слова.

3.2.5 Задача в соревновательной дисциплине "Запоминание лиц, фамилий и имен" состоит в том, чтобы запомнить и соотнести лица (портретные фотографии) и фамилии/имена людей.

3.2.5.1 Соревновательная дисциплина "Запоминание лиц, фамилий и имен", проводится по следующим правилам:

- ИС получают бланк задания со 100 цветными фотографиями разных людей, с подписанными фамилиями и именами



- по команде судьи участники начинают запоминать информацию. На запоминание дается 15 минут
- по команде судьи участники переворачивают и сдают бланки заданий
- судья выдает ИС бланк ответа, на котором расположены такие же фотографии, что и на бланке задания, только перемешанные случайным образом
- ИС вписывают фамилии и имена в пустое поле под фотографией человека, на выполнение этого задания выделяется 15 минут
- по команде судьи ИС переворачивают и сдают бланки ответа.

В случае, если ИС справляется с запоминанием быстрее истечения выделенного времени, он вправе сдать бланк задания досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно. Досрочная сдача бланка ответа не учитывается.

3.2.5.2 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание лиц, фамилий и имен" происходит по следующим правилам:

- каждое правильное имя или фамилия под фотографией человека приносят 1 балл
- в случае, если имя написано правильно, а фамилия - не правильно (или наоборот), участнику начисляется 1 балл; ошибка, например, в имени, не оказывает влияние на получение балла за правильно написанную фамилию
- участник вправе пропускать любое количество фотографий; давать ответы можно не по порядку
- при распределении мест среди участников, которые без ошибки воспроизвели всё задание, учитывается время, затраченное на запоминание, если бланк для запоминания был сдан досрочно.

3.2.6 Задачей спортсмена в соревновательной дисциплине "Запоминание карточек" является запоминание и воспроизведение в заданном порядке карточек (игральные карты)

3.2.6.1 Соревновательная дисциплина "Запоминание карточек", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, проводится по следующим правилам:

- ИС получают колоду игральных карт (52 штуки, без карты "джокер"), разложенную в случайном порядке (перемешаны и масти, и номинал карт) (далее - "колода-образец")
- по команде судьи участники начинают запоминать последовательно карт в колоде. На запоминание дается 5 минут
- по команде судьи участники сдают колоду-образец
- судья выдает ИС другую колоду карт, в которой карты разложены по мастям, а внутри мастей - по номиналу. Последовательность мастей: "буби, черви, крести, пики"

- ИС воспроизводят последовательность карт в колоде-образце, на выполнение задания выделяется 5 минут. Первой картой в итоговой колоде считается карта, лежащая "рубашкой" вверх на стопке также уложенных карт
- по команде судьи ИС выкладывают готовую для проверки колоду на судейский стол, на лист А4, на котором написан его стартовый номер.

В случае, если ИС справляется с запоминанием быстрее истечения выделенного времени, он вправе сдать колоду-образец досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно. Досрочная подготовка колоды для проверки не учитывается.

3.2.6.2 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание карточек", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, происходит по следующим правилам:

- судья последовательно открывает верхние карты из колод участников, затем открывает верхнюю карту из контрольной колоды-образца
- в случае, если колода участника открыла правильную карту, данная колода участвует в проверке дальше; если карта в колоде оказалась неправильная, судья далее не открывает карты из колоды, подсчитывает ранее открытые правильные карты из этой колоды, переводит их в баллы и заносит в протокол вида.
- каждая правильная из открытых карт приносит участнику 1 балл.
- при распределении мест среди участников, которые справились с заданием безошибочно, учитывается время, затраченное на запоминание, если колода-образец была сдана досрочно.

3.2.6.3 В случае, если этап воспроизведения, согласно условиям проведения соревнований, предполагает очное состязание, то необходимо руководствоваться следующими правилами:

- ИС получают колоду игральных карт (52 штуки, без карты "джокер"), разложенную в случайном порядке (перемешаны и масти, и номинал карт) (далее - "колода-образец")
- по команде судьи участники начинают запоминать последовательно карты в колоде. На запоминание дается контрольное время
- по команде судьи участники сдают колоду-образец
- судья выдает ИС другую колоду карт, в которой карты разложены по мастям, а внутри мастей - по номиналу. Последовательность мастей: "буби, черви, крести, пики"
- ИС воспроизводят последовательность карт в колоде-образце, на выполнение задания выделяется контрольное время. Первой картой в итоговой колоде считается карта, лежащая "рубашкой" вверх на стопке также уложенных карт
- по команде судьи ИС выкладывают готовую для проверки колоду рубашкой вверх, первая карта - та, которая лежит сверху колоды.



3.2.6.4 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание карточек", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, происходит по следующим правилам:

- судья просит поднять очередную карту в колоде всех участников, затем открывает первую карту в контрольное колоде-образце
- в случае, если участник поднял неправильную карту, судья фиксирует количество ранее правильно поднятых карт, и это количество является результатом участника
- участник, поднявший правильную карту, получает право по следующей команде открыть следующую карту
- перемешивание колоды, открывание не той карты, которая лежит сверху на колоде считаются ошибкой, и судья подсчитывает только ранее открытые правильные карты
- каждая правильная из открытых карт приносит участнику 1 балл.
- в случае, если соревнования проводятся в парах, первый ошибившийся считается проигравшим, оставшийся участник - победителем
- в случае, если соревнования проводятся в группах, количество участников, проходящих в следующий круг соревнований определяется условиями проведения соревнований
- при распределении мест среди участников, которые справились с заданием безошибочно, учитывается время, затраченное на запоминание, если колода-образец была сдана досрочно.

3.2.7 Задача в соревновательной дисциплине "Запоминание карточек - вариант блиц" аналогична тому, что должен делать ИС согласно п.3.2.6.1 за тем исключением, что есть ограничение на запоминание и воспроизведение карточек. Кроме того, соревнования в этой соревновательной дисциплине являются контактными, то есть спортсмены соревнуются друг с другом с определением одного или нескольких победителей.

3.2.4.1 Соревновательная дисциплина "Запоминание карточек - вариант блиц" проводится по следующим правилам:

- ИС получают колоду игральных карт (52 штуки, без карты "джокер"), разложенную в случайном порядке (перемешаны и масти, и номинал карт) (далее - "колода-образец")
- по команде судьи участники начинают запоминать последовательно карт в колоде. На запоминание дается время, отведенное условиями проведения соревнований, но не более 2 минут
- по команде судьи участники сдают колоду-образец
- судья проводит жеребьевку, определяя последовательность, в которой участники будут отвечать
- участники по очереди устно дают ответы, судья проверяет, открывая карту из контрольной колоды-образца.

3.2.4.2 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание карточек





вариант блиц" происходит по следующим правилам:

- ошибка участника означает вылет
- в случае, если соревнования проводятся в парах, первый ошибившийся считается проигравшим, оставшийся участник - победителем
- в случае, если соревнования проводятся в группах, количество участников, проходящих в следующий круг соревнований определяется условиями проведения соревнований
- в случае, если участник превысил выделенный лимит времени (фиксируется шахматными часами или их электронными аналогами), то он считается проигравшим.
- судья вправе попросить участника повторить масть и номинал карты, если у него есть сомнения в том, правильно ли он услышал ИС.

3.2.8 Задачей спортсмена в соревновательной дисциплине "Запоминание стихов" является запоминание и воспроизведение неизданного или малоизвестного стихотворения, которое ему предоставляется на бланке задания.

3.2.8.1 Соревновательная дисциплина "Запоминание стихов" проводится по следующим правилам:

- ИС бланк задания, на котором расположены: название стихотворения (первая строка), автор стихотворения (2 строка) и далее сами стихотворение (45-50 строк)
- по команде судьи участники начинают запоминать стихотворение. На запоминание дается 15 минут
- по команде судьи участники сдают бланк задания
- судья выдает ИС бланк ответа, на котором ИС должны письменно воспроизвести стихотворение с начала, записав его точь-в-точь, как оно было написано (за название и автора стихотворения тоже начисляются баллы). ИС также должны четко показать, где заканчивается строчка и начинается другая, указать, где строчки были опущены в их варианте воспроизведения стихотворения. Разрешается пропустить максимум две следующие друг за другом строчки
- по команде судьи участники начинают воспроизведение стихотворения, на воспроизведение дается 20 минут
- по команде судьи участники сдают бланк ответа

В случае, если ИС справляется с запоминанием быстрее истечения выделенного времени, он вправе сдать бланк задания досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно. Досрочная сдача бланка ответа не учитывается.

3.2.8.2 Подведение итогов в соревновательной дисциплине "Запоминание стихов" происходит по следующим правилам:

- стихотворение проверяется построчно. Если строка воспроизведена полностью правильно, то за каждое правильно написанное слово - 1 балл, за

каждую правильно написанную заглавную букву - 1 балл, за каждый правильно воспроизведенный пунктуационный знак (включая курсив, подчеркивание) - 1 балл. Если в строке допущена ошибка, то за строку начисляется 0 баллов

- ИС разрешается пропустить максимум две следующие друг за другом строчки. Пропуск третьей строчки подряд останавливает подсчет баллов
- при распределении мест среди участников, которые справились с заданием безошибочно, учитывается время, затраченное на запоминание, если бланк задания был сдан досрочно.

3.3 Группа соревновательных дисциплин "Внимание" предполагает выявление победителя в состязании, которое сравнивает те или иные характеристики внимания: сосредоточение, переключение, объем и пр.

3.3.1 Задачей соревновательной дисциплины "Таблица с числами" является поиск чисел в заданном порядке на скорость в таблице, которую участник получает в качестве бланка задания.

3.3.1.1 Соревновательная дисциплина "Таблица с числами", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, проводится по следующим правилам:

- ИС получает таблицу заданного размера (количество ячеек определяется условиями проведения соревнований) в перевернутом виде, а также текстовое задание, описывающее последовательность в которой ему необходимо найти числа
- по команде судьи ИС переворачивает бланк задания и осуществляет поиск чисел согласно условиям. При нахождении нужного числа ИС показывает его указкой/обратной стороной ручки/карандаша и, не дожидаясь реакции судьи, переходит к следующему числу
- время спортсмена останавливается после нахождения последнего числа, удовлетворяющего условию, или в том случае, если спортсмен показывает неправильную цифру. Во втором случае попытка считается законченной, результат - "попытка не зачтена".
- ИС спортсмен имеет три попытки, результатом спортсмена является сумма времени выполнения задания по 2 лучшим попыткам
- в случае, если ИС по двум попыткам получает результат "попытка не зачтена", третья попытка не производится, ИС занимает (или разделяет) последнее место в протоколе.

3.3.1.2 Соревновательная дисциплина "Таблица с числами", если по условиям соревнований предполагается очное состязание, проходит по следующим правилам:

- в поединке участвуют 2 спортсмена.
- ИС получают одинаковую таблицу заданного размера (количество ячеек определяется условиями проведения соревнований)

- судья произносит команду "Приготовились!", и по этой команде оба ИС должны положить ладони на стол соответственно справа и слева от таблицы
- судья произносит число, которое необходимо найти ИС, а вместе со вторым судьей следит за участниками
- ИС, который нашел нужное число, указывает на него указкой/палочкой/обратной стороной ручки/карандаша и дает команду "Стоп"
- спортсмен, который раньше соперника находит число и говорит "Стоп", получает 1 балл. Поединок ведется до 10 баллов
- спортсмен, давший команду "стоп" до того, как указал на правильное число, получает предупреждение судьи, а его противник получает 2 балла.

3.3.2 Задачей соревновательной дисциплины "Таблицы с числами" является поиск чисел в заданном порядке на скорость в таблицах, которые участник получает в качестве бланка задания.

3.3.2.1 Соревновательная дисциплина "Таблицы с числами" проводится по следующим правилам:

- ИС получает 2 или более таблиц заданного размера (количество ячеек определяется условиями проведения соревнований) в перевернутом виде, а также текстовое задание, описывающее последовательность в которой ему необходимо найти числа
- по команде судьи ИС переворачивает бланк задания и осуществляет поиск чисел согласно условиям. При нахождении нужного числа ИС показывает его указкой/обратной стороной ручки/карандаша и, не дожидаясь реакции судьи, переходит к следующему числу
- время спортсмена останавливается после нахождения последнего числа, удовлетворяющего условию, или в том случае, если спортсмен показывает неправильную цифру. Во втором случае попытка считается законченной, результат - "попытка не зачтена".
- ИС спортсмен имеет две попытки, результатом спортсмена является лучшая из 2 попыток
- ИС вправе отказаться от второй попытки, в этом случае результатом спортсмена является результат первой попытки.

3.3.3 Задачей соревновательной дисциплины "Символы" является поиск заданных букв в символьном массиве.

3.3.3.1 Соревновательная дисциплина "Символы", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, проводится по следующим правилам:

- комплект, который получает ИС, состоит из бланка задания с массивом символов, а также карточки с искомыми символами, которая является одновременно и бланком ответа. Количество символов в массиве, количество искомых символов и время на выполнение задания оговариваются условиями проведения соревнований

- у ИС есть 30 секунд на подготовку, в ходе которых бланк задания лежит лицевой стороной к спортсмену, и он может его изучать, а карточка с искомыми символами - в перевернутом виде
- по команде судьи спортсмен переворачивает карточку, узнает, какие символы необходимо найти, приступает к поиску их в массиве. Каждая ячейка в таблице в бланке ответа - это количество искомых символов в соответствующей строке. Количество ячеек в таблице совпадает с количеством строк в массиве
- по команде судьи выполнение задания прекращается, карточка с искомыми символами переворачивается, после чего сдается судье.

В случае, если ИС справляется с заданием быстрее истечения выделенного времени, он вправе закончить досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно.

3.3.3.2 Подведение итогов по соревновательной дисциплине "Символы", если по условиям соревнований предполагается заочное состязание, происходит по следующим правилам:

- результаты в карточке ИС сверяются судьей с правильным ответом
- первая полностью правильная строчка приносит 1 балл, вторая правильная строчка, если она следует за первой, приносит два балла, и так далее с шагом в 1 балл
- в случае, если в подсчеты по строке ошибочны, то следующая правильная строка приносит 1 балл, и так далее. Результат спортсмена - сумма баллов за все строки
- при распределении мест среди участников, которые справились с заданием безошибочно, учитывается время, затраченное на выполнение, если задание было завершено досрочно.

3.3.3.3 Соревновательная дисциплина "Символы", если по условиям соревнований предполагается очное состязание, проводится по следующим правилам:

- соревнования проводятся для 2 и более спортсменов
- комплект, который получает ИС, состоит из бланка задания с массивом символов в перевернутом виде, количество символов в массиве оговариваются условиями проведения соревнований
- судья поднимает карточку, на которой располагается номер строки, в которой требуется вести поиск, а также искомые символы
- по команде судьи спортсмены переворачивают бланк задания и приступают к поиску их в массиве
- по окончании выполнения задания спортсмен переворачивает бланк задания, а затем поднимает руку, что является свидетельством готовности дать ответ
- спортсмены отвечают в очередности, определенной поднятием руки. Следующий ИС получает право ответить в том случае, если предыдущий дал неправильный ответ.

3.3.3.4 Подведение итогов по соревновательной дисциплине "Символы", если по условиям соревнований предполагается очное состязание, происходит по следующим правилам:

- спортсмен, ответивший правильно, получает 1 балл
- спортсмен, ответивший неправильно, в зависимости от условий проведения соревнований, может получить штраф (пропуск следующего задания) или 1 штрафной балл
- в случае, если спортсмен отвечает правильно второй раз подряд, он получает 2 балла, 3 раза - три балла и т.д. Неправильный ответ или ответ другим ИС приводит к тому, что следующий правильный ответ оценивается снова в 1 балл.
- соревнование проходит до 10 баллов.

3.3.4 Задачей соревновательной дисциплины "Лабиринт" является сопоставить крайние точки линий, изображенных на рисунке, так, чтобы образовались пары цифр.

3.3.4.1 Соревновательная дисциплина "Лабиринт" проводится по следующим правилам:

- ИС получает бланк задания в перевернутом виде. На бланке - лабиринт из перепутанных линий, которые начинаются с левой стороны бланка, заканчиваются справа. Начало и конец линий пронумерованы в порядке "сверху вниз"
- по команде судьи спортсмен переворачивает бланк задания и приступает к выполнению. В нижней части бланка расположена таблица, в которой необходимо расставить соответствия цифрам в начале каждой из линий с цифрой в конце.
- по команде судьи бланк задания переворачивается, после чего сдается судье.

В случае, если ИС справляется с заданием быстрее истечения выделенного времени, он вправе закончить досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно.

3.3.4.2 Подведение итогов по соревновательной дисциплине "Лабиринт" происходит по следующим правилам:

- результаты в карточке ИС сверяются судьей с правильным ответом
- каждая правильно соотнесенная пара цифр приносит ИС 1 балл, вторая подряд - два балла и так далее с шагом в 1 балл
- в случае, если в подсчеты очередная пара цифр указана ошибочно, то следующая правильная пара приносит 1 балл, и так далее. Результат спортсмена - сумма баллов

- при распределении мест среди участников, которые справились с заданием безошибочно, учитывается время, затраченное на выполнение, если задание было завершено досрочно.

3.4 Группа соревновательных дисциплин “Чтение” включает в себя дисциплины, требующие от участников умения быстро обрабатывать информацию и запоминать главное из контентной части заданий.

3.4.1 Задачей соревновательной дисциплины “5 за 10” является чтение текстов и ответы на вопросы в условиях ограничения времени.

3.4.1.1 Соревновательная дисциплина “5 за 10” проводится по следующим правилам:

- ИС получает бланки заданий и бланки ответов, всего их 10 штук - 5 в формате А4 (бланки заданий), 5 в формате А5 - бланки ответов. Время, выделенное на выполнение задания, определяется условиям проведения соревнований
- по команде судьи ИС приступает к выполнению задания. Он берет первый бланк формата А4, читает текст, расположенный на нем
- далее ИС переворачивает бланк задания и берет 1 бланк ответа на А5, на котором может письменно ответить на вопросы (5 вопросов) к прочитанному тексту
- после окончания работы с бланком ответа ИС переворачивает первый бланк ответа и берет второй бланк задания А4, читает текст на нем, переворачивает, берет бланк ответа и т.д.
- по команде судьи ИС спортсмен переворачивает бланк, с которым работал, после чего выбирает и сдает судье все бланки ответов, которые у него есть (и заполненные, и незаполненные, если таковые имеются)
- нарушение алгоритма работы с бланками приводит к дисквалификации ИС.

В случае, если ИС справляется с заданием быстрее истечения выделенного времени, он вправе закончить досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно.

3.4.1.2 Результаты в соревновательной дисциплине “5 за 10” проводится по следующим правилам:

- каждый полностью правильный ответ приносит 1 балл
- в случае, если спортсмен дал все пять правильных ответов к тексту, то он получает еще 3 балла, таким образом максимально возможный балл в этой соревновательной дисциплине - 40 баллов
- при распределении мест среди участников, которые справились с заданием безошибочно, учитывается время, затраченное на выполнение, если задание было завершено досрочно.

3.4.2 Задачей соревновательной дисциплины “Текстовая карусель” является скоростная обработка разнородных фрагментов текстовой информации.

3.4.2.1 Соревновательная дисциплина “Текстовая карусель” проводится по следующим правилам:

- ИС получает 25 фрагментов разных текстов, тематически не связанных друг с другом в перевернутом виде
- по команде судьи ИС берет первый фрагмент, читает его, переворачивает и откладывает, затем берет второй фрагмент, читает, переворачивает и откладывает, берет третий и т.д.
- выполнение задания прекращается либо по сигналу ИС, который прочитал все фрагменты, либо по завершении 10 минут. Таким образом у ИС в протоколе появляется время выполнения задания - либо выделенные 10 минут, либо время, которое им потребовалось на выполнение задания
- далее следует перерыв в 2 минуты, после чего ИС выдаются бланки ответов с вопросами к прочитанным фрагментам текстов. На заполнение бланка ответа у ИС 10 минут, начало и окончание выполнения задания - по указанию судьи

3.4.2.2 Результаты в соревновательной дисциплине “Текстовая карусель” подводятся по следующим правилам:

- бланки ответов ИС сверяются с бланком правильных ответов
- каждый неправильный ответ или вопрос, оставленный без ответа, добавляет к соревновательному результату спортсмена 15 секунд штрафного времени. Результат ИС в этой соревновательной дисциплине - это время на выполнение задания, суммированное со временем штрафа.

3.5 Задачей соревновательной дисциплины “Быстрый счет” является скоростное выполнение арифметических операций.

3.5.1 Соревновательная дисциплина “Быстрый счет” проводится по следующим правилам:

- ИС получает бланк задания в перевернутом виде, который представляет собой столбцы примеров с однородными или смешанными арифметическими операциями. Каждый пример имеет соответствующее поле для вписывания ответа
- по команде судьи ИС начинает выполнять задание, разборчиво вписывая ответ соответствующие поля
- выполнение задания прекращается либо по сигналу ИС, закончил выполнение, либо по завершении контрольного времени. Таким образом у ИС в протоколе появляется время выполнения задания - либо выделенное контрольное время, либо время, которое им потребовалось на выполнение задания

3.5.2 Результаты в соревновательной дисциплине “Быстрый счет” подводятся по следующим правилам:

- бланк ответа ИС сравнивается с бланком правильных ответов

- каждый неправильный ответ или пример, оставленный без ответа, добавляет к соревновательному результату спортсмена 15 секунд штрафного времени. Результат ИС в этой соревновательной дисциплине - это время на выполнение задания, суммированное со временем штрафа.

3.6 Соревнования по интеллектуальному спорту могут быть как личные, так и лично-командные, и командные.

3.6.1 Личные соревнования - это соревнования, в которых принимают участие спортсмены, не представляющие какие-либо организации

3.6.2 Лично-командные соревнования - это соревнования, в которых принимают участие как спортсмены, не представляющие организации, так и спортсмены от организаций и инициативных групп. В этом случае соревнования включают в себя как личный, так и командный зачет, который определяется как сумма личных результатов членов команды.

3.6.3 Командные соревнования - это соревнования, в которых принимают участие только представители организаций и инициативных групп. В этом случае личный зачет не подводится и не награждается, соревнования проводятся только между сформированными командами.

#### **4. Организация соревнований. Оргкомитет и судейство**

4.1 Организация соревнований по интеллектуальному спорту должна учитывать особенности ИС, требования к площадкам проведения соревнований и обеспечивать равные условия для ИС, а также абсолютную недоступность заданий, используемых на соревнованиях, для ИС, принимающих участие

4.2 На площадке проведения соревнований по ИС могут присутствовать следующие лица:

- организаторы соревнований
- члены жюри
- судьи соревновательных дисциплин, старшие судьи, главный судья соревнований
- ИС
- руководители и представители команд
- аккредитованные журналисты, фотографы, операторы
- аккредитованные волонтеры

4.2.1 Организаторы соревнований - это группа людей, обеспечивающих проведение соревнований

4.2.2 Члены жюри - это группа людей, обеспечивающая супервизию за проведением соревнований, контроль решений судей и главного судьи, а также в составе



Главной Судейской Коллегии участвуют в рассмотрении спорных случаев, опротестованных участниками соревнований. Деятельностью жюри руководит председатель жюри

4.2.3 Главный судья соревнований - человек, отвечающий за подготовку материалов, проведение собственно соревновательной части мероприятия, а также за подведение итогов. Главному судье подчиняются старшие судьи и судьи. Главным судьей соревнований может быть человек, имеющий опыт выполнения функций старшего судьи во всех группах соревновательных дисциплин, которые реализуются на соревнованиях. Главный судья имеет право выносить предупреждение ИС, а также собственным решением дисквалифицировать их с соревновательной дисциплины и/или с соревнований. Главный судья несет персональную ответственность за то, чтобы ИС не имели возможности ознакомиться с материалами соревновательных дисциплин до начала соревнований

4.2.4 Старший судья - человек, отвечающий за организацию соревнований в рамках одной группы соревновательных дисциплин. В случаях, когда соревнования проводятся в одной соревновательной дисциплине, позиции старшего судьи и главного судьи соревнований могут быть совмещены. Старшим судьей может быть человек, имеющий опыт выполнения функций судьи тех соревновательных дисциплин, которые реализуются на соревнованиях. Старший судья имеет право выносить предупреждение ИС, дисквалифицировать его с соревновательной дисциплины, а также, по согласованию с главным судьей - дисквалифицировать с соревнований.

4.2.5 Судья - человек, отвечающий за проведения соревнований в рамках заданной соревновательной дисциплины. Судьей может быть человек, прошедший инструктаж по проведению и подведению итогов в рамках заданной соревновательной дисциплины. Судья имеет право выносить предупреждение ИС, если их поведение нарушает настоящий Регламент и/или Условия проведения соревнований

4.2.6 Вне зависимости от статуса соревнований, количества соревновательных дисциплин и участников не могут быть совмещены позиции судьи, старшего судьи и главного судьи соревнований

4.2.7 Главная судейская коллегия - коллективный орган, включающий в себя председателя и членов жюри, главного судью соревнований и старших судей. Задача ГСК - обеспечивать честное и справедливое судейство соревнований, разбирать протесты спортсменов и принимать итоги соревнований. Решение ГСК не подлежит обжалованию.

4.2.8 Руководитель/представитель команды - лицо, осуществляющее координацию среди участников команды. Для команд, где все участники совершеннолетние, функции руководителя может взять на себя один из участников соревнований, для



соревнований с участием команд из детей и юниоров руководитель команды должен присутствовать на соревнованиях. Руководитель/представитель команды осуществляет сопровождение участников, обеспечением их необходимым, а также может подавать протест в ГСК от имени команды. Участие в соревновательном процессе руководители/представители не принимают.

4.2.9 Аккредитованные журналисты, фотографы, операторы - это люди, имеющие бейдж, позволяющий находится на площадке соревнований, прошедший инструктаж, включающий информацию о том, какие правила необходимо соблюдать при работе с ИС. Фото и видеосъемка, равно как и посещение аудиторий, где участники готовятся или выполняют задания, происходит строго по согласованию с главной судьей соревнований.

4.2.10 Аккредитованные волонтеры - люди, помогающие в проведении соревнований. Волонтеры должны иметь бейдж, позволяющий находится на площадке проведения соревнований.

4.3 При организации соревнований необходимо придерживаться настоящего регламента и использовать документационную базу, единую для всех соревнований по интеллектуальному спорту.

4.3.1 Документ "Условия проведения соревнований" - документ, описывающий конкретные соревновательные дисциплины, вариант их проведения, план и график проведения соревнований, а также условия допуска спортсменов. "Условия проведения соревнований" не могут вступать в противоречие с настоящим Регламентом.

4.3.2 Документ "Информационный бюллетень №" создается организаторами соревнований в случае, если необходимо донести до участников соревнований какую-либо информацию. Информационные бюллетени нумеруются. Информация, которую содержат бюллетени, не может противоречить настоящему Регламенту, но может уточнять и корректировать информацию в документе "Условия проведения соревнований".

## **5. Интеллектуальное многоборье. Общий зачет**

5.1 При организации соревнований может быть реализовано две формы общего зачета: кубковая система и система с выбыванием.

5.1.1 Кубковая система предполагает проведения соревнований по отдельным дисциплинам перенесением баллов в общий зачет по всем соревнованиям. Соревнования по отдельным дисциплинам могут проходить в несколько дней, разделенных значительными промежутками времени, и могут составлять соревновательный сезон.

5.1.2 Системы на выбывание предполагает соревнования, где по итогам дисциплины определенный процент ИС выбывает из борьбы. Разновидностью таковой является олимпийская система.