



**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ  
СОРЕВНОВАНИЙ 30.01.2021**

**Стр. 2–3**

**РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ**

**Стр. 4–10**

**Положение о проведении финала  
Чемпионата интеллектуальных видов спорта  
по когнитивным навыкам «INCHAMP – 2020»**

**Общая информация**

**Дата проведения:** 30.01.2021

**Место проведения:**

г. Санкт-Петербург, ул. Льва Толстого, д. 1–3, коворкинг «Ясная поляна»

**График проведения соревнований:**

11:00 – Регистрация участников  
11:30 – Приветственное слово председателя оргкомитета  
12:00 – Начало соревнований  
12:00 – Дисциплина «Быстрый счет»  
12:10 – Перерыв  
12:20 – Дисциплина «5 за 10»  
12:35 – Перерыв  
13:00 – Дисциплина «Динамическая точка»  
13:30 – Обеденный перерыв для участников  
14:30 – Дисциплина «Сложные карты»  
15:10 – Перерыв. Подсчет результатов  
16:00 – Объявление результатов и награждение  
17:00 – Окончание Чемпионата

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в график проведения соревнований.

**Оргкомитет Чемпионата:**

- председатель жюри: Александр Николаевич Згода
  - руководитель информационной службы: Наталия Михайловна Заречнова
- Соревнования проводятся в соответствии с Регламентом вида спорта «Интеллектуальный спорт» (далее – [Регламент](#)).

**Условия проведения соревнований:**

Финал проводится в очном формате.

К участию в Финале допускаются первые 16 участников Полуфинала с наивысшим количеством набранных баллов. В том случае, если участник не подтверждает участие в финале, его место переходит следующему в рейтинге участнику.

**Порядок проведения соревнований и соревновательные дисциплины:**

1. Соревновательная дисциплина «Быстрый счет»  
Порядок проведения соревнований и подведения итогов изложен в пунктах [3.5.1.1.](#) и [3.5.1.2](#) Регламента.  
Особые условия: каждому спортсмену предоставляется 1 попытка прохождения дисциплины.
2. Соревновательная дисциплина «5 за 10»  
Порядок проведения соревнований и подведения итогов изложен в пунктах [3.4.1.1](#) и [3.4.1.2](#) Регламента.

Особые условия: каждому спортсмену предоставляется 1 попытка прохождения дисциплины.

3. Соревновательная дисциплина «Динамическая точка»

Порядок проведения соревнований и подведения итогов изложен в пунктах [3.3.1.1](#) и [3.3.1.2](#) Регламента.

Особые условия: каждому спортсмену предоставляется 1 попытка прохождения дисциплины.

4. Соревновательная дисциплина «Сложные карты»

Порядок проведения соревнований и подведения итогов изложен в пунктах [3.2.1.1](#) и [3.2.1.2](#) Регламента.

Особые условия: каждому спортсмену предоставляется 1 попытка прохождения дисциплины.

**Подведение итогов и общий зачет**

Финал Чемпионата интеллектуальных видов спорта по когнитивным навыкам INCHAMP предполагает интеллектуальное многоборье. Выбор победителя определяется путем сложения набранных баллов по всем 4 дисциплинам. Набранные в соревнованиях очки пересчитываются в баллы по следующей формуле:

$B = (100 : M) \times O$ , где  $M$  – максимально возможное количество очков в соревновании, а  $O$  – набранные спортсменом очки.

В случае возникновения спорных ситуаций, таких как равное количество баллов, при определении победителя будет учитываться время выполнения заданий.

**Данное положение является официальным вызовом на соревнования.**

**Интеллектуальный спорт. Регламент соревнований**  
**Выпуск 1, редакция 1 от 20.01.2021**  
**Санкт-Петербург**

- 1. Общие положения**
- 2. Правила вида спорта «Интеллектуальный спорт»**
- 3. Соревновательные дисциплины финала Чемпионата. Правила проведения**
- 4. Организация соревнований, оргкомитет и судейство**

### **1. Общие положения**

1.1. Интеллектуальный спорт – это группа соревновательных дисциплин, в которых участники соревнуются с использованием собственных интеллектуальных возможностей, таких как внимание, память и пр. Существование интеллектуального спорта базируется на том, что психические функции и интеллектуальные возможности могут развиваться человеком всю жизнь, предела в этом не достиг пока ни один человек, и, следовательно, в интеллектуальный спорт заложен принцип «равных условий» для всех спортсменов, вне зависимости от пола, возраста, национальности, гражданства или вероисповедания.

1.2. Цели интеллектуального спорта:

- выявление наиболее сильных спортсменов в отдельных соревновательных дисциплинах и соревнованиях по многоборью;
- популяризация интеллектуальных соревнований с целью создания массового движения людей, занимающихся собственным интеллектуальным развитием.

1.3. Задачи интеллектуального спорта:

- проведение соревнований по соревновательным дисциплинам;
- проведение соревнований по интеллектуальному многоборью;
- разработка, доработка и коррекция правил по соревновательным дисциплинам и многоборью;
- организация и поддержание соревновательной системы: отборочных, региональных и российских соревнований;
- подготовка, распространение и внедрение тренировочных программ для интеллектуальных спортсменов всех уровней;
- подготовка и организация участия российских спортсменов на соревнованиях мирового уровня.

1.4. Настоящий Регламент постулирует базовые правила проведения и алгоритмы организации соревнований, а также структурирует процесс подготовки документов для проведения соревнований и подведения их итогов.

Участник соревнований по интеллектуальному спорту называется «интеллектуальный спортсмен» (далее – ИС).

### **2. Правила вида спорта «Интеллектуальный спорт»**

2.1. Правила вида спорта, в целом описанные в п. 2, распространяются на все соревновательные дисциплины. Правила соревновательных дисциплин описаны в п. 3 и подпунктах.

2.2. Соревнования по интеллектуальному спорту предполагают состязания с использованием только собственных возможностей. На соревнованиях запрещено использование любого оборудования, за исключением оговоренного

и/или предоставляемого организаторами соревнований. Также запрещена любая помощь, включая помощь других ИС. Нарушение правила п. 2.2 приводит к дисквалификации с соревнований, а также недопуску на соревнования российского уровня на срок в 1 год.

- 2.3. ИС, участвующий в соревнованиях, должен руководствоваться указаниями судей. ИС, не выполняющие указания судей, получают от судьи предупреждение, в случае повторного нарушения п. 2.3 могут быть дисквалифицированы с соревнований или этапа соревнований (если проводятся соревнования по многоборью).
- 2.4. ИС в ходе соревнований по интеллектуальному спорту должен соблюдать правила соревновательных дисциплин, соблюдать тишину на этапах подготовки к выполнению заданий, а также на этапах воспроизведения задания, если условия проведения не предполагают очное соревнование, где ответ необходимо произнести. Нарушение правила п. 2.4 приводит к предупреждению от судьи, в случае повторного нарушения может привести к дисквалификации с соревнований или этапа соревнований (если проводятся соревнования по многоборью).
- 2.5. ИС в ходе соревнований должен самостоятельно следить за тем, чтобы придерживаться графика, который заявлен организаторами. ИС не должен опаздывать к началу соревнований. В случае нарушения правила п. 2.5 время на выполнение задания не увеличивается. ИС располагает тем временем, которое осталось до окончания выполнения задания остальными участниками соревнований.
- 2.6. ИС вправе опротестовать результаты соревнований и решение судьи. Процедура подачи протеста на соревнованиях по интеллектуальному спорту:
  - устно заявить о протесте на результаты вида дисциплины или соревнований главному судье соревнований не позднее чем через 1 день после окончания оспариваемого эпизода;
  - если в ходе устного общения ситуацию прояснить не удалось, взять бланк протеста у главного судьи;
  - на бланке протеста изложить спорную ситуацию с приведением максимального количества конкретной информации (время, место, присутствовавшие судьи, суть оспариваемого эпизода), по возможности – без эмоциональной оценки ситуации;
  - в конце протеста сформулировать решение, которое ИС считает справедливым в сложившейся ситуации;
  - подать протест председателю жюри соревнований, получить копию со временем подачи протеста и подписью председателя жюри;
  - дождаться рассмотрения протеста и решения по нему.

### 3. Соревновательные дисциплины финала Чемпионата

- 3.1. Финал Чемпионата предполагает соревнования по 4 группам дисциплин:
  - «Внимание»;
  - «Чтение»;
  - «Память»;
  - «Счет».
- 3.2. **Группа дисциплин «Память»** представлена соревнованием «Сложные карты», демонстрирующим способность ИС запоминать и воспроизводить различные виды информации.
  - 3.2.1. Задачей в соревновательной дисциплине **«Сложные карты»** является запоминание и последовательное воспроизведение колоды из 78 карт с указанием масти и номинала карты. Особенностью дисциплины являются неизвестные масти, отрисованные организаторами Чемпионата.
    - 3.2.1.1. Соревновательная дисциплина «Сложные карты» проводится по следующим

правилам:

- ИС получают колоду игральных карт (78 штук, без карты джокер), разложенную в случайном порядке (перемешаны и масти, и номинал карт) (далее – «колода-образец»).
- По команде судьи участники начинают запоминать последовательность карт в колоде. Время на запоминание – 10 минут.
- По команде судьи участники сдают колоду-образец. Судья выдает ИС другую колоду карт, в которой карты разложены по мастям, а внутри мастей – по номиналу. Время на воспроизведение – 15 минут.
- ИС вправе закончить соревнование раньше окончания времени. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно. Досрочное выполнение задания не учитывается.

3.2.1.2. Подведение итогов в соревновательной дисциплине «Сложные карты», проводимой в очном формате, происходит по следующим правилам:

- Правильным считается только полное совпадение карты по 3 признакам: масть, номинал карты и ее место в последовательности.
- Подсчет очков ведется с первой карты последовательности и заканчивается на первой ошибке из последовательности, либо считается до конца последовательности, если она воспроизведена без ошибок.
- За каждую правильную карту в последовательности спортсмен получает 1 очко.
- Максимально возможное количество очков – 78.

3.3. **Группа дисциплин «Внимание»** направлена на состязания, которые сравнивают те или иные характеристики внимания: сосредоточение, переключение, объем и пр., и представлена соревнованием «Динамическая точка».

3.3.1. Задачей в соревновательной дисциплине **«Динамическая точка»** является мысленное перемещение точки по клеткам заданной таблицы согласно голосовым командам программы и/или судьи и определение итогового местонахождения точки.

3.3.1.1. Соревновательная дисциплина «Динамическая точка» проводится по следующим правилам:

- В рамках одного задания ИС получает пять голосовых команд, по движению точки (направо, налево, вниз, вверх) – направления движения точки. Каждая серия команд начинается с команды «Старт» и заканчивается командой «Финиш», после которой участник имеет 15 секунд, чтобы отметить нужный квадрат. Стартовое положение точки – центральный квадрат (индекс В3)
- Заданием является таблица 5×5 клеток, где столбцы имеют индексы: А, Б, В, Г, Д, строки имеют индексы: 1, 2, 3, 4, 5.
- Соревнование состоит из 5 туров, в каждом обновляется карта и голосовые команды. Каждый тур состоит из 5 заданий.
- 1-й тур – таблица содержит ячейки без дополнительных обозначений.
- 2-й тур – таблица содержит две ячейки, промаркированные красным кружком. Кружками на таблице обозначаются препятствия типа «телепорт». Если динамическая точка на очередном ходе попадает в ячейку, где расположен «телепорт», в этот же ход она оказывается в клетке, где расположен второй «телепорт» такого же цвета, и далее продолжает движение из него.

- 3-й тур – таблица содержит 4 ячейки, промаркированные попарно красными и синими кружками. Соответственно, динамическая точка, попадая в красный «телепорт», переносится этим же ходом во второй красный телепорт; аналогично с синим «телепортом».
- 4-й тур – таблица содержит дополнительно 1 ячейку со знаком «спираль». Динамическая точка, которая попадает на очередном ходе в ячейку с знаком «спираль», пропускает одну следующую команду.
- 5-й тур – таблица содержит дополнительно 2 ячейки со знаком «спираль».
- ИС выдается карта тура и предоставляется 1 минута на запоминание карты.
- По истечении 1 минуты карта скрывается и ИС переходит к выполнению задания.
- ИС отмечает финальное положение точки в бланке ответов, передает его судье и переходит к следующему заданию.

3.3.1.2. Подведение итогов в соревновательной дисциплине «Динамическая точка», проводимой в очном формате, происходит по следующим правилам:

- За каждый правильный ответ задания спортсмену начисляется 2 очка.
- Максимально возможное количество очков – 50.

3.4. **Группа дисциплин «Чтение»** включает в себя соревнование «5 за 10», требующее от участника умения быстро обрабатывать информацию и запоминать главное из контентной части заданий.

3.4.1. Задачей соревновательной дисциплины **«5 за 10»** является чтение текстов и ответы на вопросы в условиях ограниченного времени.

3.4.1.1. Соревновательная дисциплина «5 за 10» проводится по следующим правилам:

- ИС получает бланки заданий и бланки ответов, всего их 10 штук: 5 в формате А4 (бланки заданий), 5 в формате А5 (бланки ответов).
- По команде судьи ИС приступает к выполнению задания. Он берет первый бланк формата А4, читает текст, расположенный на нем. На прочтение текста предоставляется 1 минута.
- Далее ИС по команде судьи переворачивает бланк задания и берет 1 бланк ответа на А5, на котором может письменно ответить на вопросы (5 вопросов) к прочитанному тексту. На ответы предоставляется 1 минута.
- После окончания работы с бланком ответа ИС переворачивает первый бланк ответа и берет второй бланк задания А4, читает текст на нем, переворачивает, берет бланк ответа и т. д.
- По команде судьи ИС переворачивает бланк, с которым работал, после чего и сдает судье все бланки ответов, которые у него есть (и заполненные, и незаполненные, если таковые имеются).
- Нарушение алгоритма работы с бланками приводит к дисквалификации ИС.
- Общее время на выполнение задания – 10 минут.
- В случае если ИС справляется с заданием быстрее истечения выделенного времени, он вправе закончить досрочно. Время выполнения задания учитывается только в случае, если необходимо определить победителя среди спортсменов, которые выполнили задание безошибочно.

3.4.1.2. Подведение итогов в соревновательной дисциплине «5 за 10» происходит по следующим правилам:

- За каждый правильный ответ спортсмену начисляется 2 очка.
- В том случае, если ответ не предоставлен или предоставлен в неверном изложении (даты прописаны буквами и пр.), ответ считается неверным.



- Возможно начисление 1 очка за неполный правильный ответ.
- Максимально возможное количество очков – 50.

3.5. **Группа дисциплин «Быстрый счет»** включает в себя задания на скоростное выполнение арифметических действий (сложение, вычитание, деление, умножение) однозначных и двузначных чисел.

3.5.1. Задачей соревновательной дисциплины **«Быстрый счет»** является скоростное выполнение арифметических операций разной сложности.

3.5.1.1. Соревновательная дисциплина «Быстрый счет» проводится по следующим правилам:

- ИС получает бланк задания в перевернутом виде, который представляет собой столбцы примеров с однородными или смешанными арифметическими операциями. Каждый пример имеет соответствующее поле для вписывания ответа.
- По команде судьи ИС начинает выполнять задание, разборчиво вписывая ответ в соответствующие поля. Время на выполнение задания – 3 минуты.
- Выполнение задания прекращается либо по истечении 3 минут, либо по сигналу ИС, если он выполнил задание раньше выделенного времени.
- Если ИС выполнил задание раньше выделенного времени, то в протоколе фиксируется время выполнения задания.

3.5.1.2. Подведение итогов в соревновательной дисциплине «Быстрый счет» происходит по следующим правилам:

- За каждый правильный ответ участнику начисляется 1 очко.
- Задания без ответа считаются неправильными и не учитываются.
- Время выполнения задания учитывается только в том случае, если необходимо определить победителя среди участников с одинаковым количеством баллов.
- Максимально возможное количество очков – 50.

#### **4. Организация соревнований. Оргкомитет и судейство**

4.1. Организация соревнований по интеллектуальному спорту должна учитывать особенности ИС, требования к площадкам проведения соревнований и обеспечивать равные условия для ИС, а также абсолютную недоступность заданий, используемых на соревнованиях, для ИС, принимающих участие.

4.2. На площадке проведения соревнований по ИС могут присутствовать следующие лица:

- организаторы соревнований;
- члены жюри;
- судьи соревновательных дисциплин, старшие судьи, главный судья соревнований;
- ИС;
- руководители и представители команд;
- аккредитованные журналисты, фотографы, операторы;
- аккредитованные волонтеры.

4.2.1. Организаторы соревнований – это группа людей, обеспечивающих проведение соревнований.

4.2.2. Члены жюри – это группа людей, обеспечивающих контроль проведения соревнований, решений судей и главного судьи, а также в составе главной судейской коллегии участвует в рассмотрении спорных случаев, опротестованных



участниками соревнований. Деятельностью жюри руководит председатель жюри.

- 4.2.3. Главный судья соревнований – человек, отвечающий за подготовку материалов, проведение собственно соревновательной части мероприятия, а также за подведение итогов. Главному судье подчиняются судьи и старшие судьи. Главным судьей соревнований может быть человек, имеющий опыт выполнения функций старшего судьи во всех группах соревновательных дисциплин, которые реализуются на соревнованиях. Главный судья имеет право выносить предупреждение ИС, а также собственным решением дисквалифицировать их с соревновательной дисциплины и/или с соревнований. Главный судья несет персональную ответственность за то, чтобы ИС не имели возможности ознакомиться с материалами соревновательных дисциплин до начала соревнований.
  - 4.2.4. Старший судья – человек, отвечающий за организацию соревнований в рамках одной группы соревновательных дисциплин. В случаях, когда соревнования проводятся в одной соревновательной дисциплине, позиции старшего судьи и главного судьи соревнований могут быть совмещены. Старшим судьей может быть человек, имеющий опыт выполнения функций судьи тех соревновательных дисциплин, которые реализуются на соревнованиях. Старший судья имеет право выносить предупреждение ИС, дисквалифицировать его с соревновательной дисциплины, а также, по согласованию с главным судьей, дисквалифицировать с соревнований.
  - 4.2.5. Судья – человек, отвечающий за проведение соревнований в рамках заданной соревновательной дисциплины. Судьей может быть человек, прошедший инструктаж по проведению соревнований и подведению итогов в рамках заданной соревновательной дисциплины. Судья имеет право выносить предупреждение ИС, если их поведение нарушает настоящий Регламент и/или Условия проведения соревнований.
  - 4.2.6. Вне зависимости от статуса соревнований, количества соревновательных дисциплин и участников не могут быть совмещены позиции судьи, старшего судьи и главного судьи соревнований.
  - 4.2.7. Главная судейская коллегия – коллективный орган, включающий в себя председателя и членов жюри, главного судью соревнований и старших судей. Задача ГСК – обеспечивать честное и справедливое судейство соревнований, разбирать протесты спортсменов и принимать итоги соревнований. Решение ГСК не подлежит обжалованию.
  - 4.2.8. Руководитель/представитель команды – лицо, осуществляющее координацию среди участников команды. Для команд, где все участники совершеннолетние, функции руководителя может взять на себя один из участников соревнований. Для соревнований с участием команд из детей и юниоров руководитель команды должен присутствовать на соревнованиях. Руководитель/представитель команды осуществляет сопровождение участников, обеспечивает их необходимым инвентарем, а также может подавать протест в ГСК от имени команды. Участие в соревновательном процессе руководители/представители не принимают.
  - 4.2.9. Аккредитованные журналисты, фотографы, операторы – люди, имеющие бейдж, позволяющий находиться на площадке соревнований, включающий информацию о том, какие правила необходимо соблюдать при работе с ИС. Фото- и видеосъемка, равно как и посещение аудиторий, где участники готовятся или выполняют задания, происходят строго по согласованию с главным судьей соревнований.
  - 4.2.10. Аккредитованные волонтеры – люди, помогающие в проведении соревнований. Волонтеры должны иметь бейдж, позволяющий находиться на площадке проведения соревнований.
- 4.3. При организации соревнований необходимо придерживаться настоящего

Регламента и использовать документационную базу, единую для всех соревнований по интеллектуальному спорту.

4.3.1. Документ «Условия проведения соревнований» – документ, описывающий конкретные соревновательные дисциплины, вариант их проведения, план и график проведения соревнований, а также условия допуска спортсменов. Условия проведения соревнований не могут вступать в противоречие с настоящим Регламентом.

4.3.2. Документ «Информационный бюллетень №» создается организаторами соревнований в случае, если необходимо донести до участников соревнований какую-либо информацию. Информационные бюллетени нумеруются. Информация, которую содержат бюллетени, не может противоречить настоящему Регламенту, но может уточнять и корректировать информацию в документе «Условия проведения соревнований».